



توابع درونی پایتون برای تبدیل نوع داده

گردآوری: محمد رجبپور

بستگی به نیازمان با به کارگیری توابع درونی پایتون که در جدول زیر آورده شده‌اند، می‌توانیم یک نوع داده را به نوعی دیگر تبدیل کنیم:

تابع	کارکرد
int(x)	مقدار x را که می‌تواند از جنس رشته یا عدد اعشاری باشد به نوع عدد صحیح تبدیل می‌کند.
float(x)	مقدار x را که می‌تواند از جنس رشته یا عدد صحیح باشد به نوع عدد اعشاری (عدد ممیز شناور) تبدیل می‌کند.
complex(x,y)	عدد مختلطی با مقدار حقیقی x و ضریب موهومی y را به صورت $x+yj$ برمی‌گرداند.
str(x)	مقدار x را که از جنس عدد است به یک رشته تبدیل می‌کند.
tuple(s)	s را که می‌تواند از جنس داده‌ای قابل پیمایش مانند رشته یا لیست باشد به یک تاپل تبدیل می‌کند.
list(s)	s را که می‌تواند از جنس داده‌ای قابل پیمایش مانند رشته یا تاپل باشد به یک لیست تبدیل می‌کند.
set(s)	s را که می‌تواند از جنس داده‌ای قابل پیمایش مانند رشته یا لیست باشد به یک مجموعه تبدیل می‌کند.
frozenset(s)	s را که می‌تواند از جنس داده‌ای قابل پیمایش مانند رشته یا لیست باشد به یک مجموعه‌ی تغییرناپذیر تبدیل می‌کند.
dict(k1=v1, k2=v2, k3=v3, ...)	دنباله‌ای از کلید (k) و مقدار (v) را تبدیل به یک دیکشنری می‌کند.
chr(n)	کاراکتر یونیکد عدد صحیح n را بازمی‌گرداند.
ord(x)	کد یونیکد برای کاراکتر x را بازمی‌گرداند.
hex(n)	عدد صحیح n را در مبنای ۱۶ به صورت یک رشته بازمی‌گرداند.
oct(n)	عدد صحیح n را در مبنای ۸ به صورت یک رشته بازمی‌گرداند.